Roteiro de Atividade Prática

Nome:Thallys Ramon Turma: 2B .

**Título da atividade: Exercícios práticos – Criação de programas**

**Objetivos**

Compreender o conceito de estruturas de decisão em programação, introdução à sintaxe da linguagem Python e início do desenvolvimento de habilidades para criar algoritmos simples utilizando estruturas de decisão.

**Lista de materiais**

* + Recurso audiovisual para exibição de vídeos e imagens;
  + Caderno, canetas, lápis;
  + Acesso ao laboratório de informática e/ou internet.

**Procedimento Experimental**

1. Uma empresa tem uma vaga de emprego que requer:

Pelo menos 3 anos de experiência em Python E

Pelo menos 2 anos de experiência em machine learning OU

Um diploma de mestrado em ciência da computação.

Escreva um programa que determine se um candidato é elegível para a vaga.  
**Tempo estimado de resolução:** 15 minutos.

1. Escreva o código que você desenvolveu para a solução dos exercícios propostos. Pensando em evolução constante no desenvolvimento de programas em Python, cite quais recursos você acredita que podem deixar o código mais performático para os exercícios propostos.

|  |
| --- |
| 1. experiencia\_python = 4 experiencia\_ml = 2 diploma\_mestrado = False if experiencia\_python >= 3 and (experiencia\_ml >= 2 or diploma\_mestrado):  print("Voce é elegivel para a vaga.") else:  print("Voce não é elegivel para a vaga") |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |